

Revue préscolaire

Revue professionnelle de l'Association d'éducation préscolaire du Québec



VOL. 57 N° 3 • ÉTÉ 2019

La programmation
et la robotique
au fil des mois

18

La programmation
à petits pas
avec des activités
débranchées

22

Initier les enfants
à la programmation
et favoriser le
développement
professionnel des
enseignants

25

Développer la
connaissance de soi
des élèves ayant un
TSA par la robotique

32

Dossier
La programmation
et la robotique
à l'éducation
préscolaire

La littérature enfantine, les thèmes à TIC et ScratchJr

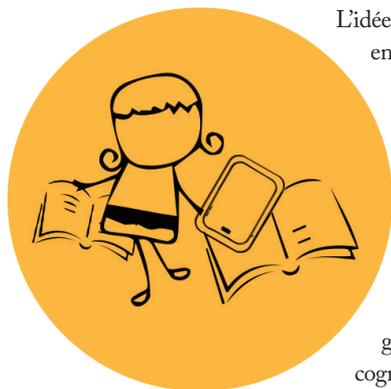
Lynda O'Connell et Isabelle Therrien

Conseillères pédagogiques,

Service national du RÉCIT à l'éducation préscolaire

C'EST AVEC UNE GRANDE FIERTÉ QUE NOUS VOUS PRÉSENTONS DANS CET ARTICLE UNE NOUVELLE SECTION DU SITE INTERNET DU SERVICE NATIONAL DU RÉCIT À L'ÉDUCATION PRÉSCOLAIRE. CELLE-CI PERMETTRA D'INTÉGRER LA LITTÉRATURE ENFANTINE, LES TIC, LA PROGRAMMATION PAR L'UTILISATION DE SCRATCHJR ET LES THÈMES SOUVENT ABORDÉS EN CLASSE MATERNELLE.

Origines du projet



L'idée d'exploiter la littérature enfantine en recourant au livre, peu importe son format, numérique ou non, afin qu'il soit porteur d'une foule d'activités, est venue de soi. Actuellement en enseignement, il y a un fort courant pour utiliser la littérature jeunesse afin d'enrichir le vocabulaire, de stimuler l'imagination et de susciter l'engagement de l'enfant tant sur le plan cognitif, émotif ou comportemental.

L'intégration des appli-livres et des livres qu'on peut regarder sur la Toile était donc de mise.

Ce projet s'appuie aussi sur le *Programme de formation de l'école québécoise* en répondant au triple mandat à l'éducation préscolaire, soit de donner le gout de l'école, de jeter les bases de la scolarisation et de favoriser le développement global de l'enfant, sans oublier le développement des compétences par les activités que nous suggérons.

De plus, comme nous savons que plusieurs enseignantes suggèrent aux jeunes de travailler par thème, nous avons opté pour cette approche afin de regrouper la panoplie de ressources proposées. Ainsi, nous offrons une seule porte d'entrée sur la section, « Littérature enfantine, les thèmes à TIC et Scratch Jr » disponible dans la section robotique de notre site Internet : recit.org/presco/eq.

Contenu de la section

À CE JOUR, LE SITE VOUS OFFRE PLUS DE 17 THÈMES EN LIEN AVEC L'ÉDUCATION PRÉSCOLAIRE, SOIT :

- | | |
|-----------------------------------|---------------------------|
| 1. Les formes | 9. L'espace |
| 2. Les couleurs | 10. Les contes classiques |
| 3. Les animaux | 11. Les loups |
| 4. Les livres | 12. Les superhéros |
| 5. L'Halloween | 13. Les pirates |
| 6. Les sentiments et les émotions | 14. L'époque médiévale |
| 7. Noël | 15. Les dinosaures |
| 8. L'hiver | 16. Les poissons |
| | 17. Les bestioles |

À l'intérieur de chacun de ces thèmes, vous trouverez une pléiade de ressources et d'activités exécutables sur la tablette, le TNI, l'ordinateur ou encore à l'aide des robots comme les abeilles Bee-Bot ou Blue-Bot, Sphero et le matériel WeDo de Lego.

Présentation d'un thème

Chaque thème est bâti de la même façon. Pour vous présenter l'organisation d'un thème, nous avons choisi *Les sentiments et les émotions* qui pourraient se vivre à tout moment durant l'année scolaire, où notre intention pédagogique est d'amener les enfants à s'approprier le vocabulaire et des informations sur ce thème en exploitant les TIC et en effectuant des liens avec la littérature enfantine.

Pour commencer, nous proposons de présenter sur TNI, en tant que déclencheur d'activités, l'appli-livre *La grande fabrique de mots*, distribué par Mixtvision Mediengesellschaft mbH et disponible sur iTunes et Google Play pour quelques dollars. Inspiré de l'album du même nom, écrit par Agnès de Lestrade et illustré par Valeria Docampo (Alice Jeunesse) en 2009, cet appli-livre, outre que de raconter l'histoire, offre aussi un jeu animé. Pour projeter cette application sur votre tableau, n'oubliez pas que vous devez posséder un adaptateur pour connecter votre tablette à votre machine ou un logiciel de partage d'écran, par exemple AirServer.



- › Lien vers App Store : recit.org/presco/6y
- › Lien vers Google Play : recit.org/presco/ew

Si vous ne possédez pas l'appli-livre, il est possible de présenter la séquence vidéo disponible sur Internet, soit sur grand écran, soit dans votre coin centre d'écoute, en utilisant, par exemple, nos cartes de code QR que vous pouvez imprimer en suivant ce lien : recit.org/presco/f3.

D'autres livres disponibles en séquences vidéos sont aussi proposés et vous avez probablement votre banque de livres en lien avec les sentiments et les émotions.

Après avoir mis la table et présenté le thème, nous vous proposons des activités réalisables sur différents appareils.

Activités sur TNI et à l'ordinateur

Sur le site du projet *Cap sur le TNI*, créé grâce à un partenariat entre l'Université du Québec à Montréal (UQAM), la Commission scolaire des Hautes-Rivières (CSDHR) et le Service national du RÉCIT à l'éducation préscolaire, vous trouverez plusieurs activités se rattachant au thème que vous abordez. Pour chacun de ces ateliers montés clés en main, vous accédez au canevas de planification et vous pouvez télécharger le gabarit en format Notebook ou ActivBoard. Par exemple, des enseignantes à l'éducation préscolaire et leur stagiaire ont pensé à concevoir un tableau des présences reflétant l'émotion du jour, et pour une autre classe, ce fut de demander aux enfants de créer des poissons pleins d'émotions. Ils vous offrent aussi une activité où les petits pourront exprimer leurs émotions par les arts, et même présenter un lieu où ils se sentent bien toujours en utilisant le TNI.



- › Site CAP TNI : recit.org/presco/er

Il est aussi possible de trouver d'autres types d'activités intéressantes sur la Toile, notamment sur le site de Smart Exchange ou sur la communauté d'échange ClassFlow pour un TNI ActivInspire.

Applications sur la tablette tactile

Les concepteurs ont créé plusieurs applications qui permettent aux enfants de développer différentes compétences tout en réalisant des tâches sur la tablette et, sur le site du RÉCIT à l'éducation préscolaire, nous vous en proposons plusieurs. Par exemple, pour le thème qui nous intéresse, nous trouvons l'application *Autimo* ainsi que l'application *La famille Montessori et sentiments*. Dans leur version gratuite, vous pourrez accéder à des petits jeux de mémoire intéressants. Bien entendu, la version payante contient plus d'activités.



AUTIMO

- › Lien vers App Store : recit.org/presco/ey
- › Lien vers Google Play : recit.org/presco/ez



LA FAMILLE MONTESSORI ET SENTIMENTS

- › Lien vers le App Store : recit.org/presco/f0

Place à la robotique avec Bee-Bot ou Blue-Bot

Lorsque viendra le temps d'intégrer les petites abeilles Bee-Bot ou Blue-Bot dans votre enseignement, il sera facile de créer vous-même des supports de jeu en utilisant un tapis transparent. Il suffira ensuite d'imprimer des cartes représentant les émotions disponibles gratuitement en ligne. Vous pouvez également prendre des images dans les jeux de la classe que vous glisserez sous quelques cases. Vous trouverez à cette adresse plusieurs images à imprimer et à plastifier illustrant différents thèmes : recitpresco.qc.ca/fr/node/2268.

Une fois votre tapis créé, il est simple de trouver des idées, des règles pour faire jouer les enfants. Ces derniers pourraient, par exemple, lancer un dé des émotions et faire avancer leur robot vers l'émotion identique ou son contraire!

VOICI DES LIENS POUR IMPRIMER DES DÉS DES ÉMOTIONS :

- › recit.org/presco/es
- › recit.org/presco/et
- › recit.org/presco/eu

Programmation et défis sur ScratchJr

ScratchJr est une application en français, gratuite et très intuitive. Elle permet aux enfants de mettre en scène des personnages et de les faire interagir en utilisant le code informatique. Tout ce que les enfants peuvent créer avec cette application apporte beaucoup dans leur apprentissage, ne serait-ce que parce qu'ils



peuvent enregistrer leur voix et partager leurs productions avec leurs parents et leurs pairs.

Pour chacun des thèmes présentés sur le site du RÉCIT à l'éducation préscolaire, nous proposons des défis ScratchJr à la portée des enfants de 5 ans. Vous trouverez une démarche écrite ainsi qu'un tutoriel vidéo que vous pouvez présenter aux petits pour ensuite leur demander de créer leur propre production. Les défis proposés offrent une certaine gradation des difficultés. Ainsi, le défi pour un thème souvent vu en début d'année, comme les formes ou les couleurs, sera plus simple que celui du thème des bestioles, généralement abordé au printemps!



SCRATCHJR

- › Lien vers App Store : recit.org/presco/6d
- › Lien vers Google Play : recit.org/presco/f2

SPHERO

Quelques activités avec Sphero vous sont présentées sur le site et il y en a une, entre autres, qui se prête très bien au thème évoqué dans cet article. Allez voir *Les émotions de Sphero* à l'adresse suivante : recit.org/presco/ev.



Conclusion

Comme vous pouvez le constater, il est tout à fait réaliste de penser que l'on peut intégrer l'utilisation des technologies de l'informatique dans son enseignement à l'éducation préscolaire et à l'intérieur de sa routine et des thèmes préférés des enfants. Les activités proposées ajouteront un intérêt certain et permettront aux petits de vivre des expériences variées, de développer leur pensée logique et mathématique tout en stimulant leur créativité.